



संख्यात्मक योग्यता

सभी प्रतियोगी परीक्षाओं के लिए

विषयसूची

S No.	Chapter Title	Page No.
1	संख्या पद्धति	1
2	सरलीकरण	8
3	लघुत्तम समापवर्त्य व महत्तम समापवर्तक	12
4	करणी व घातांक	15
5	प्रतिशतता	19
6	लाभ – हानि	23
7	बट्टा	28
8	अनुपात व समानुपात	31
9	मिश्रण एवं एलीगेशन	35
10	औसत	37
11	समय और कार्य	41
12	चाल, समय और दूरी	44
13	नाव और धारा	48
14	पाइप और टंकी	50
15	साझेदारी	53
16	साधारण ब्याज	56
17	चक्रवृद्धि ब्याज	59
18	बीजगणित	62
19	ज्यामिति	67
20	क्षेत्रमिति	84
21	त्रिकोणमिति	99
22	डेटा इंटरप्रिटेशन	106

क्र.सं.	अध्याय	पृष्ठ सं.
कंप्यूटर		
1.	कंप्यूटर का परिचय	117
2.	कंप्यूटर की कार्य प्रणाली, इनपुट, आउटपुट एवं भण्डारण	120
3.	कंप्यूटर प्रणाली बाइनरी, डेसीमल आस्की कोड व यूनिकोड	124
4.	कंप्यूटर का संगठन	127
5.	कंप्यूटर की भाषाए	130
6.	कंप्यूटर सॉफ्टवेर	132
7.	ऑपरेटिंग सिस्टम	133
8.	मैक्रोसॉफ्ट, विण्डोज, उसके विभिन्न वर्जन व उसके मुलभूत अवयक	134
9.	वर्ड प्रोसेसिंग सॉफ्टवेर	135
10.	माइक्रोसॉफ्ट पॉवर पॉइंट	137
11.	माइक्रोसॉफ्ट एक्सेल स्प्रेडशीट सॉफ्टवेर	139
12.	इन्टरनेट	145
13.	कंप्यूटर नेटवर्किंग	148
14.	नेटवर्क टोपोलॉजी	150
15.	वेबसाइट	152
16.	डेटाबेस	154
17.	सूचना एवं संचार प्रौद्योगिकी	159
18.	सोशल नेटवर्किंग साईट	171
19.	कंप्यूटर संक्षिप्ताक्षर (Abbreviations)	174

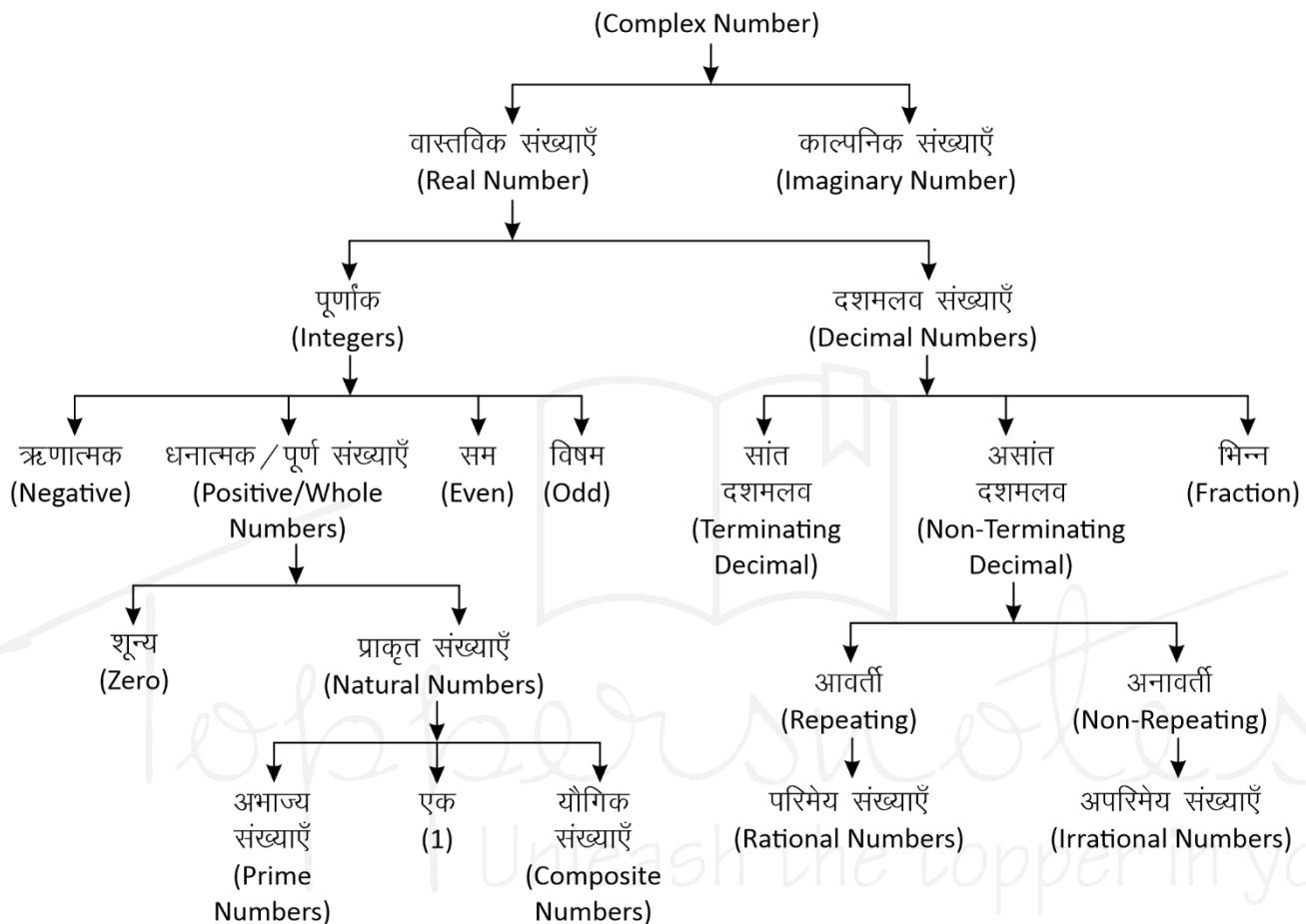
1 CHAPTER

संख्या पद्धति (Number System)



संख्या पद्धति :— किसी भी यौगिक राशि के परिणामों का बोध कराने के लिए जिस पद्धति का उपयोग होता है, संख्या पद्धति कहलाती है।

संख्याओं को उनके गुणों और विशेषताओं के आधार पर निम्न प्रकार से वर्गीकृत किया जा सकता है —
सम्मिश्र संख्याएँ



सम्मिश्र संख्याएँ (Complex Number)

वे सभी संख्याएँ जो वास्तविक और काल्पनिक संख्याओं से मिलकर बनी होती हैं।

इन्हें $(a + ib)$ के रूप में लिखा जाता है। जहाँ a और b वास्तविक संख्याएँ हैं तथा $i = \sqrt{-1}$ है।

$$Z = a \text{ (वास्तविक संख्या)} + ib \text{ (काल्पनिक संख्या)}$$

I. वास्तविक संख्याएँ (Real Numbers): परिमेय एवं अपरिमेय संख्याओं को सम्मिलित रूप से वास्तविक संख्या कहते हैं। इन्हें संख्या रेखा पर प्रदर्शित किया जा सकता है।

II. पूर्णांक संख्याएँ : संख्याओं का ऐसा समुच्चय जिसमें पूर्ण संख्याओं के साथ-साथ ऋणात्मक संख्याएँ भी सम्मिलित हो, पूर्णांक संख्याएँ कहलाती हैं, इसे । से सूचित करते हैं।

$$I = \{-4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \dots\}$$

(i) धनात्मक / पूर्ण संख्याएँ : जब प्राकृत संख्याओं के परिवार में 0 को भी शामिल कर लेते हैं, तब वह पूर्ण संख्याएँ कहलाती हैं।

$$W = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$$

नोट : चार लगातार प्राकृतिक संख्याओं का गुणनफल हमेशा 24 से पूर्णतः विभाज्य होता है।

A. प्राकृत संख्याएँ : जिन संख्याओं का इस्तेमाल वस्तुओं को गिनने के लिए किया जाता है, प्राकृत संख्या कहते हैं।

$$N = \{1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$$

प्रथम n प्राकृतिक संख्याओं का योग = $\frac{n(n+1)}{2}$

प्रथम n प्राकृतिक संख्याओं के वर्गों का योग = $\frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$

प्रथम n प्राकृतिक संख्याओं के घनों का योग =

$$\left[\frac{n(n+1)}{2} \right]^2$$

दो लगातार प्राकृतिक संख्याओं के वर्गों का अंतर उनके योगफल के बराबर होता है।

उदाहरण –

$$11^2 = 121$$

$$12^2 = 144$$

$$11 + 12 \rightarrow 23 \quad \text{Difference } 144 - 121 = 23$$

(a) अभाज्य संख्याएँ (Prime Numbers) :- एक संख्या जिसके केवल दो ही गुणक होते हैं, 1 और वह संख्या स्वयं, उन्हें अभाज्य संख्या कहते हैं।

जैसे – {2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19.....}

- तीन अंकों की सबसे छोटी अभाज्य संख्या = 101

- तीन अंकों की सबसे बड़ी अभाज्य संख्या = 997

जहाँ 1 Prime Number नहीं है।

2 एकमात्र सम Prime संख्या है।

3, 5, 7 क्रमागत विषम अभाज्य संख्या का इकलौता जोड़ है।

1 से 25 तक कुल अभाज्य संख्या = 9

25 से 50 तक कुल अभाज्य संख्या = 6

1-50 तक कुल 15 Prime Number है।

51-100 तक कुल 10 Prime Number है।

अतः 1-100 तक कुल 25 Prime Number है।

1 से 200 तक कुल अभाज्य संख्या = 46

1 से 300 तक कुल अभाज्य संख्या = 62

1 से 400 तक कुल अभाज्य संख्या = 78

1 से 500 तक कुल अभाज्य संख्या = 95

☞ अभाज्य संख्याओं का परीक्षण :- दी गयी संख्या के संभावित वर्गमूल से बड़ी कोई संख्या लीजिए। माना यह संख्या x है, अब x से छोटी समस्त अभाज्य संख्याओं की सहायता से दी गयी संख्या की विभाज्यता का परीक्षण कीजिए।

- यदि यह इनमें से किसी से भी विभाज्य नहीं है तो यह निश्चित रूप से एक अभाज्य संख्या होगी।

उदाहरण –

क्या 349 एक अभाज्य संख्या है या नहीं ?

हल –

349 का संभावित वर्गमूल 19 होगा और 19 से छोटी सभी अभाज्य संख्याएँ : 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17 हैं।

स्पष्ट है कि 349 इन सभी अभाज्य संख्याओं से विभाज्य नहीं है अतः 349 भी एक अभाज्य संख्या है।

सह अभाज्य संख्याएँ (Co-prime Numbers) – वह संख्याएँ जिनका HCF सिर्फ 1 हो।

उदाहरण – (4,9), (15, 22), (39, 40)

$$\text{HCF} = 1$$

(b) यौगिक संख्याएँ (Composite Numbers) :- वे प्राकृत संख्याएँ जो 1 या स्वयं को छोड़कर किसी अन्य संख्या से भी विभाज्य हो, यौगिक संख्याएँ कहलाती है। जैसे – 4, 6, 8, 9, 10 आदि।

(ii) सम संख्याएँ : संख्याएँ जो 2 से पूर्णतः विभाज्य हो सम संख्या कहलाती है।

$$n \text{ वां पद} = 2n$$

$$\text{प्रथम } n \text{ सम संख्याओं का योग} = n(n+1)$$

$$\text{प्रथम } n \text{ सम संख्याओं के वर्गों का योग} = \frac{2n(n+1)(2n+1)}{3}$$

$$\left\{ n = \frac{\text{अंतिम पद}}{2} \right\}$$

(iii) विषम संख्याएँ : वह संख्याएँ जो 2 से विभाजित न हो, विषम संख्याएँ होती हैं।

$$\text{प्रथम } n \text{ विषम संख्याओं का योग} = n^2$$

$$\left\{ n = \frac{\text{अंतिम पद} + 1}{2} \right\}$$

II. दशमलव

दशमलव वे संख्याएँ हैं जो दो पूर्ण संख्याओं या पूर्णांकों के बीच आती हैं। जैसे – 3.5 एक दशमलव संख्या है जो 3 व 4 के बीच स्थित है।

- प्रत्येक दशमलव संख्या को भिन्न के रूप में लिखा जा सकता है और इसके विपरीत प्रत्येक भिन्न को भी दशमलव रूप में लिखा जा सकता है।

(i) सांत दशमलव

वह संख्याएँ जो दशमलव के बाद कुछ अंकों के बाद खत्म हो जाये जैसे – 0.25, 0.15, 0.375 इसे भिन्न संख्या में लिखा जा सकता है।

(ii) असांत दशमलव

जो संख्याएँ दशमलव के बाद कभी खत्म नहीं होती बल्कि पुनरावृत्ति करती हो, अनंत तक।

जैसे – 0.3333, 0.7777, 0.183183183.....

ये दो प्रकार के हो सकते हैं –

A. आवर्ती दशमलव भिन्न (Repeating)

वह दशमलव भिन्न दशमलव बिंदु के बाद एक या अधिक अंकों की पुनरावृत्ति होती है।

$$\text{जैसे} - \frac{1}{3} = 0.333..., \frac{22}{7} = 3.14285714....$$

- ऐसी भिन्नों को व्यक्त करने के लिए दोहराए जाने वाले अंक के ऊपर एक रेखा खींच देते हैं।

$0.333\dots = 0.\overline{3}$ $\frac{22}{7} = 3.14285714\dots = 3.14\overline{2857}$	इसे बार बोलते हैं।
<ul style="list-style-type: none"> शुद्ध आवर्ती दशमलव भिन्न को निम्न प्रकार से साधारण भिन्न में बदले – 	$0.\overline{P} = \frac{P}{9}$ $0.\overline{pq} = \frac{pq}{99}$ $0.\overline{pqr} = \frac{pqr}{999}$
<ul style="list-style-type: none"> मिश्रित आवर्ती दशमलव भिन्न को निम्न प्रकार से साधारण भिन्न में बदले – 	$0.p\overline{q} = \frac{pq - p}{90}$ $0.p\overline{q}\overline{r} = \frac{pqr - pq}{900}$ $0.\overline{pqr} = \frac{pqr - p}{990}$ $0.p\overline{q}\overline{rs} = \frac{pqrs - pq}{9900}$

उदाहरण –

$$(i) 0.\overline{39} = \frac{39}{99} = \frac{13}{33}$$

$$(ii) 0.\overline{625} = \frac{625 - 6}{990} = \frac{619}{990}$$

$$(iii) 0.\overline{3524} = \frac{3524 - 35}{9900} = \frac{3489}{9900} = \frac{1163}{3300}$$

- परिमेय (Rational) संख्याएँ – वह संख्याएँ जिन्हें P/Q form में लिखा जा सकता है, लेकिन Q जहाँ शून्य नहीं होना चाहिए, P व Q पूर्णांक होने चाहिए।

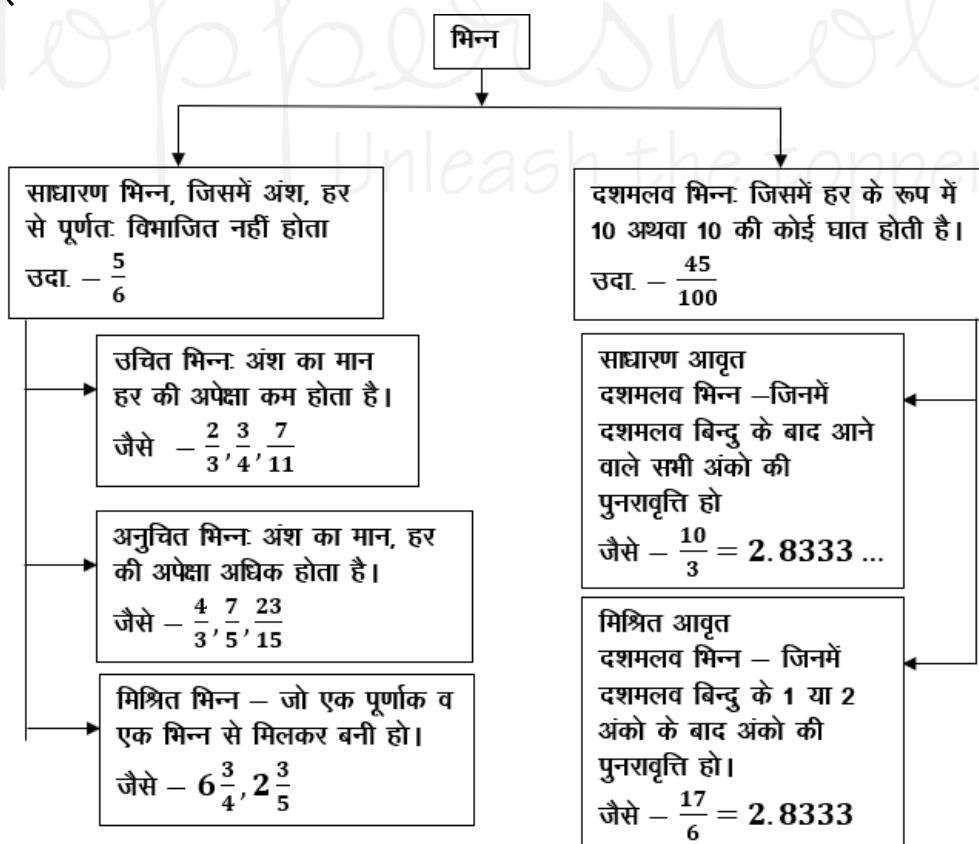
भिन्नों के प्रकार

<p>उदाहरण –</p> $\frac{2}{3}, \frac{4}{5}, \frac{10}{-11}, \frac{7}{8}$
<p>B. अनावर्ती (Non-Repeating) जो संख्याएँ दशमलव के बाद कभी खत्म नहीं होती पर ये अपनी संख्याओं की निश्चित पुनरावृत्ति (Repeat) नहीं करती।</p> <p>जैसे – $\pi = 3.1415926535897932\dots$ $\sqrt{2} = 1.41421356237\dots$</p>
<p>• अपरिमेय (Irrational) संख्याएँ – इन्हें P/Q form में प्रदर्शित नहीं किया जा सकता।</p> <p>उदाहरण –</p> $\sqrt{2}, \sqrt{3}, \sqrt{11}, \sqrt{19}, \sqrt{26}\dots$

भिन्न (Fraction) :- भिन्न एक ऐसी संख्या है जो किसी सम्पूर्ण चीज का कोई भाग निरूपित करती है।

जैसे एक सेब के चार भाग किये जाते हैं, उसमें से एक हिस्सा निकाल दिया गया तो उसे $\frac{1}{4}$ के रूप में प्रदर्शित किया जाता है।

भिन्न दो भागों में बंटा होता है – अंश व हर
 $\text{माना कोई भिन्न} = \frac{p}{q} \rightarrow \text{अंश}$
 $q \rightarrow \text{हर}$



2. काल्पनिक संख्याएँ (Imaginary Numbers): जिन्हें संख्या रेखा पर प्रदर्शित नहीं किया जा सकता है।

परफेक्ट संख्या (Perfect Number)

वह संख्या जिसके गुणनखण्डों का योग उस संख्या के बराबर हो (गुणनखण्डों में स्वयं उस संख्या को छोड़कर)

उदाहरण –

$$6 \rightarrow 1, 2, 3 \rightarrow \text{यहाँ } 1 + 2 + 3 \rightarrow 6$$

$$28 \rightarrow 1, 2, 4, 7, 14 \rightarrow 1 + 2 + 4 + 7 + 14 \rightarrow 28$$

पूर्णवर्ग संख्या की पहचान

↓

इकाई अंक जो एक पूर्ण वर्ग संख्या के हो सकते हैं।

जो नहीं हो सकते

- 0 2 —
- 1 3 —
- 4 7 —
- 5 or 25 8 —
- 6
- 9

• किसी भी संख्या के वर्ग के अंतिम दो अंक वही होंगे जो 1-24 तक की संख्याओं के वर्ग के अंतिम दो अंक होंगे।

नोट – अतः सभी को 1-25 के वर्ग अवश्य याद होने चाहिए।

Binary व Decimal में बदलना

1. Decimal संख्या को Binary में बदलना :

किसी डेसीमल (दस-आधारी) संख्या के समतुल्य Binary number ज्ञात करने के लिए हम प्रदत्त डेसीमल (दस-आधारी) संख्या को लगातार 2 से तब तक भाग देते हैं जब तक कि अंतिम भागफल के रूप में 1 प्राप्त नहीं होता है।

अब सभी शेषफल को उल्टे क्रम में लिखा जाए तो परिवर्तित बाइनरी संख्या प्राप्त होती है।

उदाहरण –

$$\begin{array}{l} 2 \times 44 = 88 ; 89 - 88 = 1 \\ 2 \times 22 = 44 ; 44 - 44 = 0 \\ 2 \times 11 = 22 ; 22 - 22 = 0 \\ 2 \times 5 = 10 ; 11 - 10 = 1 \\ 2 \times 2 = 4 ; 5 - 4 = 1 \\ 2 \times 1 = 2 ; 2 - 2 = 0 \end{array}$$

अतः 89 के समतुल्य Binary number = (1011001)₂

2. Binary को Decimal में बदलना :

Binary system में 1 का मान जब वह हर बार अपनी बाई और एक स्थान खिसकता है, स्वयं का दुगुना हो जाता है तथा जहाँ कहीं भी 0 आता है उसका मान 0 होता है।

उदाहरण –

1	0	1	1	0	0	1
2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0

अब

$$\begin{aligned} (1011001)_2 &= 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 \times 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + \\ &0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ &= 64 + 0 + 16 + 8 + 8 + 0 + 1 \{2^0 = 1\} = 89 \end{aligned}$$

भाजकों की संख्या या गुणनखंड की संख्या निकालना

पहले संख्या का अभाज्य गुणनखंड करेंगे और उसे Power के रूप में लिखेंगे तथा प्रत्येक (Power) घात में एक जोड़कर घातों का गुणा करेंगे तो भाजकों की संख्या प्राप्त हो जायेगी।

उदाहरण –

2280 को कुल कितनी संख्याओं से पूर्णतः भाग दिया जा सकता है।

हल –

$$2280 = 2^3 \times 3^1 \times 5^1 \times 19^1$$

$$\begin{aligned} \text{भाजकों की संख्या} &= (3+1)(1+1)(1+1)(1+1) \\ &= 4 \times 2 \times 2 \times 2 = 32 \end{aligned}$$

इकाई का अंक ज्ञात करना

1. जब संख्या घात (Power) के रूप में हो

जब Base का इकाई अंक 0, 1, 5 या 6 हो, तो कोई भी प्राकृतिक घात के लिए परिणाम का इकाई अंक वही रहेगा।

जब base का इकाई अंक 2, 3, 4, 7, 8, या 9 हो, तो Power में 4 से भाग देंगे और जितना ऐसे प्राप्त होगा उतना ही Base के इकाई अंक पर power रखेंगे। जब power, 4 से पूर्णतः विभाजित हो जाता है तो base के इकाई अंक पर 4 power रखेंगे।

2. सरलीकरण के रूप में हो

प्रत्येक संख्या के इकाई के अंक को लिखकर चिन्ह के अनुसार सरल करेंगे जो परिणाम आयेगा उसका इकाई अंक उत्तर होगा।

Power वाली संख्याओं में भाग देना (भाजक निकालना)

1. यदि $a^n + b^n$ दिया हो तो

n विषम होने पर $(a+b)$ इसका भाजक होगा।

2. यदि $a^n - b^n$ दिया हो तो।

n विषम होने पर भाजक $\rightarrow (a-b)$

n सम होने पर भाजक $\rightarrow (a-b)$ या $(a+b)$ या दोनों।

(i) $a^n \div (a-1)$ हो, तो शेषफल हमेशा 1 बचेगा।

(ii) $a^n \div (a+1)$ $\begin{cases} \text{यदि } n \text{ सम हो, तो हमेशा 1 बचेगा} \\ \text{यदि } n \text{ विषम हो, तो शेषफल } a \text{ होगा} \end{cases}$

(iii) $(a^n + a) \div (a-1)$ हो, तो शेषफल 2 बचेगा

(iv) $(a^n + a) \div (a+1)$ $\begin{cases} \text{यदि } n \text{ सम हो, तो शेषफल शून्य (0) होगा।} \\ \text{यदि } n \text{ विषम हो, तो शेषफल } (a-1) \text{ होगा।} \end{cases}$

रोमन पद्धति के संकेतक

1	\rightarrow	I	20	\rightarrow	XX
2	\rightarrow	II	30	\rightarrow	XXX
3	\rightarrow	III	40	\rightarrow	XL
4	\rightarrow	IV	50	\rightarrow	L
5	\rightarrow	V	100	\rightarrow	C
6	\rightarrow	VI	500	\rightarrow	D
7	\rightarrow	VII	1000	\rightarrow	M
8	\rightarrow	VIII			
9	\rightarrow	IX			
10	\rightarrow	X			

विभाज्यता के नियम

संख्या	नियम
2 से	अन्तिम अंक सम संख्या या शून्य (0) हो जैसे – 236, 150, 1000004
3 से	किसी संख्या में अंकों का योग 3 से विभाजित होगा तो पूर्ण संख्या 3 से विभाजित होगी। जैसे – 729, 12342, 5631
4 से	अन्तिम दो अंक शून्य हो या 4 से विभाजित हो जैसे – 1024, 58764, 567800
5 से	अन्तिम अंक शून्य या 5 हो जैसे – 3125, 625, 1250
6 से	कोई संख्या अगर 2 तथा 3 दोनों से विभाजित हो तो वह 6 से भी विभाजित होगी। जैसे – 3060, 42462, 10242
7 से	यदि दी गयी संख्या के इकाई अंक का दुगुना बाकी संख्या (इकाई का अंक छोड़कर) से घटाने पर प्राप्त संख्या 7 से विभाजित है तो पूरी संख्या 7 से विभाजित हो जाएगी। अथवा किसी संख्या में अंकों की संख्या 6 के गुणज में हो तो संख्या 7 से विभाजित होगी। जैसे – 222222, 4444444444, 7854
8 से	यदि किसी संख्या के अन्तिम तीन अंक 8 से विभाज्य हो या अंतिम तीन अंक '000' (शून्य) हो । जैसे – 9872, 347000
9 से	किसी संख्या के अंकों का योग अगर 9 से विभाज्य हो तो पूर्ण संख्या 9 से विभक्त होगी।
10 से	अंतिम अंक शून्य (0) हो तो
11 से	विषम स्थानों पर अंकों का योग व सम स्थानों पर अंकों के योग का अन्तर शून्य (0) या 11 का गुणज हो तो जैसे – 1331, 5643, 8172659
12 से	3 व 4 के विभाज्य का संयुक्त रूप
13 से	किसी संख्या में एक ही अंक 6 बार दोहराए या अन्तिम अंक को 4 से गुणा करके शेष संख्या (इकाई अंक छोड़कर) में जोड़ने पर प्राप्त संख्या 13 से विभाजित हो तो पूर्ण संख्या 13 से विभाजित होगी। जैसे – 222222, 17784

अभ्यास प्रश्न

संख्याओं के योग, अंतर तथा गुणनफल पर^{आधारित}



सम. विषम तथा अभाज्य संख्याओं पर आधारित



उदा.2 तीन अभाज्य संख्याओं का योग 100 है यदि उनमें से एक संख्या दूसरी संख्या से 36 अधिक हो तो एक संख्या क्या होगा ?

भाग, भागफल तथा शेषफल पर आधारित



इकाई अंक निकालना आधारित



2 CHAPTER

सरलीकरण (Simplification)



- सरलीकरण के अंतर्गत हम दिए गये ऑकड़ों को सरल रूप में प्रदर्शित करते हैं जैसे कि ऑकड़े मिन्न में, दशमलव में, बट्टे में, घात में तथा Mathematical Operation को हल करके या रूप बदल के किया जाता है।
- यदि कुछ संख्या पर मिन्न-मिन्न प्रकार के Operation दिये हो तो हम उसे कैसे हल करे कि प्रश्न का उत्तर सही आये उसके लिये एक Rule होता है जिसे हम VBODMAS का Rule कहते हैं।
- हम पहले कौनसा Operation करें, यह VBODMAS का Rule तय करता है।



- इन सभी गणितीय क्रियाओं में सबसे पहले V है जिसका मतलब **Vinculum** (रेखा कोष्ठक) है। यदि प्रश्न में रेखा कोष्ठक है तो सर्वप्रथम उसे हल करेंगे और उसमें फिर (BODMAS) Rule कार्य करेगा।
- द्वितीय स्थान पर B (Bracket) मतलब कोष्ठक है जो निम्न हो सकते हैं—
 1. छोटा कोष्ठक ()
 2. मंझला कोष्ठक { }
 3. बड़ा कोष्ठक []
- सबसे पहले छोटा कोष्ठक, फिर मंझला कोष्ठक और उसके बाद बड़ा कोष्ठक हल किया जाता है।
- तृतीय स्थान पर “O” है जो कि “of” या “Order” से बना है, जिसका मतलब “गुणा” से या “का” से होता है।
- चतुर्थ स्थान पर “D” है जिसका मतलब “Division” है, दिए गये व्यंजन में मिन्न-मिन्न क्रियाओं में सबसे पहले भाग करते हैं यदि दिया है तो।
- पंचम स्थान पर “M” है जिसका मतलब “Multiplication” है, दिए गए व्यंजन में “Division” के बाद “Multiplication” (गुणा) करेंगे।

- छठा स्थान “A” रखता है जो “Addition” (जोड़) से संबंधित है। Division-multiplication के बाद Addition किया होती है।
- सप्तम स्थान पर “S” है जो “Subtraction” से बना है।

प्रश्न –

सरल कीजिए।

$$\left[3\frac{1}{4} \div \left\{ 1\frac{1}{4} - \frac{1}{2} \left(2\frac{1}{2} - \frac{1}{4} - \frac{1}{6} \right) \right\} \right] \div \left(\frac{1}{2} \text{ of } 4\frac{1}{3} \right)$$

हल:

Step 1 – सबसे पहले सभी मिश्र मिन्नों को साधारण मिन्नों में बदलते हैं।

$$\left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{5}{4} - \frac{1}{2} \left(\frac{5}{2} - \frac{1}{4} - \frac{1}{6} \right) \right\} \right] \div \left(\frac{1}{2} \text{ of } \frac{13}{3} \right)$$

अब VBODMAS के अनुसार

Step 2 –

$$\left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{5}{4} - \frac{1}{2} \left(\frac{5}{2} - \frac{3-2}{12} \right) \right\} \right] \div \left(\frac{1}{2} \text{ of } \frac{13}{3} \right)$$

Step 3 –

$$\left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{5}{4} - \frac{1}{2} \left(\frac{5}{2} - \frac{1}{12} \right) \right\} \right] \div \frac{13}{6}$$

Step 4 –

$$\left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{5}{4} - \frac{1}{2} \times \left(\frac{30-1}{12} \right) \right\} \right] \div \frac{13}{6}$$

Step 5 –

$$\left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{5}{4} - \frac{1}{2} \times \frac{29}{12} \right\} \right] \div \frac{13}{6}$$

$$\text{Step 6} - \left[\frac{13}{4} \div \left\{ \frac{30-29}{24} \right\} \right] \div \frac{13}{6}$$

$$\text{Step 7} - \left[\frac{13}{4} \div \frac{1}{24} \right] \div \frac{13}{6}$$

$$\text{Step 8} - \left[\frac{13}{4} \times 24 \right] \div \frac{13}{6}$$

$$\text{Step 9} - 13 \times 6 \times \frac{6}{13} \\ = 36 \text{ Ans.}$$

बीजगणितीय सूत्र

1. $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
2. $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
3. $(a+b)^2 + (a-b)^2 = 2(a^2 + b^2)$
4. $(a^2 - b^2) = (a+b)(a-b)$
5. $a^2 + b^2 + c^2 = (a+b+c)^2 - 2(ab+bc+ca)$
6. $a^2 + \frac{1}{a^2} = \left(a + \frac{1}{a}\right)^2 - 2$
7. $a^2 + b^2 + c^2 - ab - bc - ca = \frac{1}{2}[(a-b)^2 + (b-c)^2 + (c-a)^2]$
8. $a^3 + b^3 = (a+b)^3 - 3ab(a+b) = (a+b)(a^2 - ab + b^2)$
9. $a^3 - b^3 = (a-b)^3 + 3ab(a-b) = (a-b)(a^2 + ab + b^2)$
10. $a^3 + b^3 + c^3 - 3abc = (a+b+c)(a^2 + b^2 + c^2 - ab - bc - ca)$
 $= \frac{1}{2}(a+b+c)\{(a-b)^2 + (b-c)^2 + (c-a)^2\}$

यदि $a + b + c = 0$ हो तो

$$a^3 + b^3 + c^3 = 3abc$$

$$11. a^3 + \frac{1}{a^3} = \left(a + \frac{1}{a}\right)^3 - 3\left(a + \frac{1}{a}\right)$$

$$12. a^3 - \frac{1}{a^3} = \left(a - \frac{1}{a}\right)^3 + 3\left(a - \frac{1}{a}\right)$$

समान्तर श्रेणी

वह श्रेणी जिसका प्रत्येक पद अपने पूर्व पद से कोई नियत राशि जोड़ने अथवा घटाने से प्राप्त होता है।

जैसे – 2, 5, 8, 11,

समान्तर श्रेणी का n वाँ पद

$$T_n = a + (n-1)d$$

जहाँ a = प्रथम पद

d = सार्व अंतर (द्वितीय पद – प्रथम पद)

n = पदों की संख्या

$$\text{समान्तर श्रेणी के } n \text{ पदों का योग } S_n = \frac{n}{2}[2a + (n-1)d]$$

यदि प्रथम व अंतिम पद ज्ञात हो तो $S_n = \frac{n}{2}[a + l]$

जहाँ l = अंतिम पद

दो राशियों के मध्य समान्तर माध्य $A = \frac{a+b}{2}$ [a, b का समान्तर माध्य A है।]

गुणोत्तर श्रेणी

यदि श्रेणी के प्रत्येक पद का उससे पूर्व पद से अनुपात एक निश्चित राशि होती है तो गुणोत्तर श्रेणी होती है। इस निश्चित राशि को सार्वअनुपात कहते हैं।

गुणोत्तर श्रेणी का n वाँ पद

$$T_n = a \cdot r^{n-1}$$

जहाँ a = प्रथम पद

r = सार्व अनुपात

n = पदों की संख्या

गुणोत्तर श्रेणी के n पदों का योगफल

$$S_n = a \left(\frac{1-r^n}{1-r} \right); \text{ जब } r < 1 \quad S_n = a \left(\frac{r^n-1}{r-1} \right); \text{ जब } r > 1$$

1. दो राशियों के मध्य गुणोत्तर माध्य $G = \sqrt{ab}$

2. यदि दो धनात्मक राशियों a व b के मध्य समान्तर माध्य तथा गुणोत्तर माध्य A व G हैं तो

$$A > G, \frac{a+b}{2} > \sqrt{ab}$$

हरात्मक श्रेणी

किसी श्रेणी के पदों के व्युक्त्रम उसी क्रम में लिखने पर समान्तर श्रेणी में हो तो उसे हरात्मक श्रेणी कहते हैं।

हरात्मक श्रेणी का n वाँ पद

$$T_n = \frac{1}{a + (n-1)d}$$

$$\text{हरात्मक माध्य (H)} = \frac{2ab}{a+b}$$

समान्तर माध्य, गुणोत्तर माध्य व हरात्मक माध्य में संबंध

माना A, G तथा H दो राशियों a व b के मध्य क्रमशः समान्तर माध्य, गुणोत्तर माध्य व हरात्मक माध्य हैं तब

$$\boxed{G^2 = AH} \quad \text{तथा} \quad \boxed{A > G > H}$$

अभ्यास प्रश्न

VBODMAS – आधारित



उदा.1 $24 \times 2 \div 12 + 12 \div 6 \text{ of } 2 \div (15 \div 8 \times 4)$

of $(28 \div 7 \text{ of } 5)$ का मान होगा –

- | | |
|----------------------|---------------------|
| (a) $4\frac{32}{75}$ | (b) $4\frac{8}{75}$ |
| (c) $4\frac{2}{3}$ | (d) $4\frac{1}{6}$ |

उदा.2 सरल करें

$$\left[3\frac{1}{4} \div \left\{ 1\frac{1}{4} - \frac{1}{2} \left(2\frac{1}{2} - \frac{1}{4} - \frac{1}{6} \right) \right\} \right] \div \left(\frac{1}{2} \text{ of } 4\frac{1}{3} \right)$$

उदा.3 सरल करें।

$$2\frac{3}{4} \div 1\frac{5}{6} \div \frac{7}{8} \times \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{4} \right) + \frac{5}{7} \div \frac{3}{4} \text{ of } \frac{3}{7}$$

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (a) $\frac{56}{77}$ | (b) $\frac{49}{80}$ |
| (c) $\frac{2}{3}$ | (d) $3\frac{2}{9}$ |

वर्गन्तर तथा वर्गमूल आधारित



उदा.1 निम्नलिखित का मान है –

$$\sqrt{5 + \sqrt{11 + \sqrt{19 + \sqrt{29 + \sqrt{49}}}}} \text{ is}$$

- | | |
|-------|-------|
| (a) 3 | (b) 9 |
| (c) 7 | (d) 5 |

उत्तर (a)

उदा.2 यदि $(102)^2 = 10404$ है, तो

$\sqrt{104.04} + \sqrt{1.0404} + \sqrt{0.010404}$
का मान किसके बराबर है ?

- | | |
|------------|------------|
| (a) 0.306 | (b) 0.0306 |
| (c) 11.122 | (d) 11.322 |

उत्तर (d)

उदा.3 $33 - 4\sqrt{35}$ का वर्गमूल क्या है ?

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| (a) $\pm(2\sqrt{7} + \sqrt{5})$ | (b) $\pm(\sqrt{7} + 2\sqrt{5})$ |
| (c) $\pm(\sqrt{7} - 2\sqrt{5})$ | (d) $\pm(2\sqrt{7} - \sqrt{5})$ |

घनन्तर तथा घनमूल आधारित



उदा.1 $(\sqrt{4^3 + 15^2})^3$ का मान क्या है ?

- | | |
|----------|----------|
| (a) 4913 | (b) 4313 |
| (c) 4193 | (d) 3943 |

उत्तर (a)

उदा.2 710 में कौनसी छोटी संख्या जोड़ी जानी चाहिए ताकि योग एक पूर्ण घन बन जाए ?

- | | |
|--------|--------|
| (a) 29 | (b) 19 |
| (c) 11 | (d) 21 |

उत्तर (b)

भिन्न आधारित



उदा.1 निम्नलिखित का मान है –

- | | |
|--------------------|--------------------|
| (c) $\frac{1}{16}$ | (d) $\frac{1}{32}$ |
|--------------------|--------------------|

उत्तर (a)

उदा.2 यदि $2 = x + \frac{1}{1 + \frac{1}{3 + \frac{1}{4}}}$ है तो x का मान ज्ञात करें।

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (a) $\frac{18}{17}$ | (b) $\frac{21}{17}$ |
| (c) $\frac{13}{17}$ | (d) $\frac{12}{17}$ |

उत्तर (b)

उदा.3 $999\frac{998}{999} \times 999$ किसके बराबर है ?

- | | |
|------------|------------|
| (a) 998999 | (b) 999899 |
| (c) 989999 | (d) 999989 |

उत्तर (a)

1

CHAPTER

कम्प्यूटर का परिचय (Introduction to Computer)

- कम्प्यूटर एक तीव्र गति से कार्य करने वाली इलेक्ट्रॉनिक मशीन है, जो इसमें **input** सूचनाओं और आँकड़ों को इलेक्ट्रॉनिक रूप में स्वीकार करके पूर्व संग्रहित निर्देशों के अनुसार उसकी प्रक्रिया कर, वांछित **output** प्रदान करती है।
- इसे हिन्दी में संगणक भी कहते हैं।
- 'कम्प्यूटर' शब्द की उत्पत्ति 'compute' शब्द से है, जिसका अर्थ होता है 'गणना करना'।
- अबेक्स - प्राचीन समय में गिनती सिखाने वाले यंत्र को अबेक्स कहते हैं।
- जॉन नेपियर ने लघुगणक विधि (Algorithm) का विकास किया।

मशीन का विकास

- पास्कल कैलकुलेटर पहला मशीन **calculator** था, जिसका आविष्कार ब्लेज पास्कल (France के गणितज्ञ) ने किया।

- एनियाक (ENIAC : Electronic Numerical Integrator and Computer) इसे पहला डिजिटल computer भी कहा जाता है।
- चार्ल्स बैबेज को आधुनिक computer का निर्माता या जनक कहते हैं।

कम्प्यूटर की पीढ़ियाँ

प्रथम पीढ़ी (1942-55)

- इसमें निर्वात नलिकाएँ या निर्वात वाल्व (vacuum tubes or vacuum valves) उपयोग में लाए जाते थे।
- सबसे पहला संग्रहित प्रोग्राम कम्प्यूटर मॉरिस विल्कीस (इंग्लैण्ड) ने एडसेक के रूप में तैयार किया।

पीढ़ियाँ	हाडवेयर / तकनीकी	मेमोरी डिवाइस	प्रोग्रामिंग भाषा	उदाहरण
I (1942-55)	Vacuum tube (निर्वात नलियों)	चुम्बकीय ड्रम, Input, Output, पंचकार्ड	मशीनी भाषा / बाइनरी भाषा	ENIAC, UNIVAC
II (1955-64)	Transistor (ट्राजिस्टर)	चुम्बकीय कोर, चुम्बकीय टेप	असेम्बली भाषा, उच्चस्तरीय भाषा (COBOL & FORTRAN)	IBM – 2000 CDC – 360
III (1965-70)	IC (Integrated Circuit)	चुम्बकीय कोर (Magnetic Core) (फ्लॉपी डिस्क)	कम्पाइलर भाषा (1972 – 'C' भाषा)	IBM – 320
IV (1971-85)	VLSI – Very Large Scale Integration SSI – Small Scale Integration LSI – Large Scale Integration Micro processor, Micro computer का प्रयोग	CD (Compact Disk)	IV Generation language	IMAC (सिद्धार्थ)
V (1985 से अब तक)	ULSI (Ultra large Scale Integration (Artificial intelligence)	DVD/PD/Memory card / BRD	Natural language	Laptop/ Tablet

द्वितीय पीढ़ी (1955-64)

- सन् 1947 में बैल लेबोरेटरी (USA) के विलियम शॉकली ने 'ट्रांजिस्टर' (PNP या NPN अर्द्धचालक युक्ति) का विकास किया।
- इस पीढ़ी के computers में input एवं output के उपकरण अधिक सुविधाजनक थे।
- प्रथम पीढ़ी की विकसित मशीनी और असेम्बली भाषा की जटिलता से बचने के लिए सरल कम्प्यूटर भाषा अर्थात् उच्च स्तरीय भाषा का विकास द्वितीय पीढ़ी में हुआ।
- Vacuum tubes की जगह ट्रांजिस्टरों के उपयोग से computer आकार में छोटे तथा सस्ते हो गए।
- FORTRAN, COBOL आदि computer भाषाएँ विकसित हुईं।

तृतीय पीढ़ी (1965-70)

- इलेक्ट्रॉनिक तकनीकी के क्षेत्र में विकास के साथ एक छोटी सी सिलिकॉन चिप बनाना संभव हो गया।
- इस नई तकनीकी को एकीकृत परिपथ या इन्टीग्रेटेड सर्किट (Integrated Circuit या IC) कहा जाता है।
- इस पीढ़ी के कम्प्यूटरों के साथ ही डाटा को भंडारित करने की बाहरी डिवाइसेज जैसे – डिस्क, टेप आदि का विकास हुआ।
- इस पीढ़ी के computers में ICL 2903, ICL 1900, UNIVAC 1108 और System 1360 प्रमुख थे।

चतुर्थ पीढ़ी (1971-1985)

- इस पीढ़ी में IC को और अधिक विकसित किया गया, जिसे विशाल एकीकृत सर्किट कहा जाता है।
- इस अविष्कार से पूरी सेन्ट्रल प्रोसेसिंग यूनिट एक छोटी सी चिप में आ गयी, जिसे माइक्रोप्रोसेसर कहा जाता है।
- ALTAIR 8800 सबसे पहला Micro Computer था, जिसे मिट्स (MITS) नामक कम्पनी ने बनाया था।
- चतुर्थ पीढ़ी के आने से कम्प्यूटर का आकार बहुत ही छोटा हो गया और मेमोरी बहुत अधिक बढ़ गई।

पंचम पीढ़ी (1985 से अब तक)

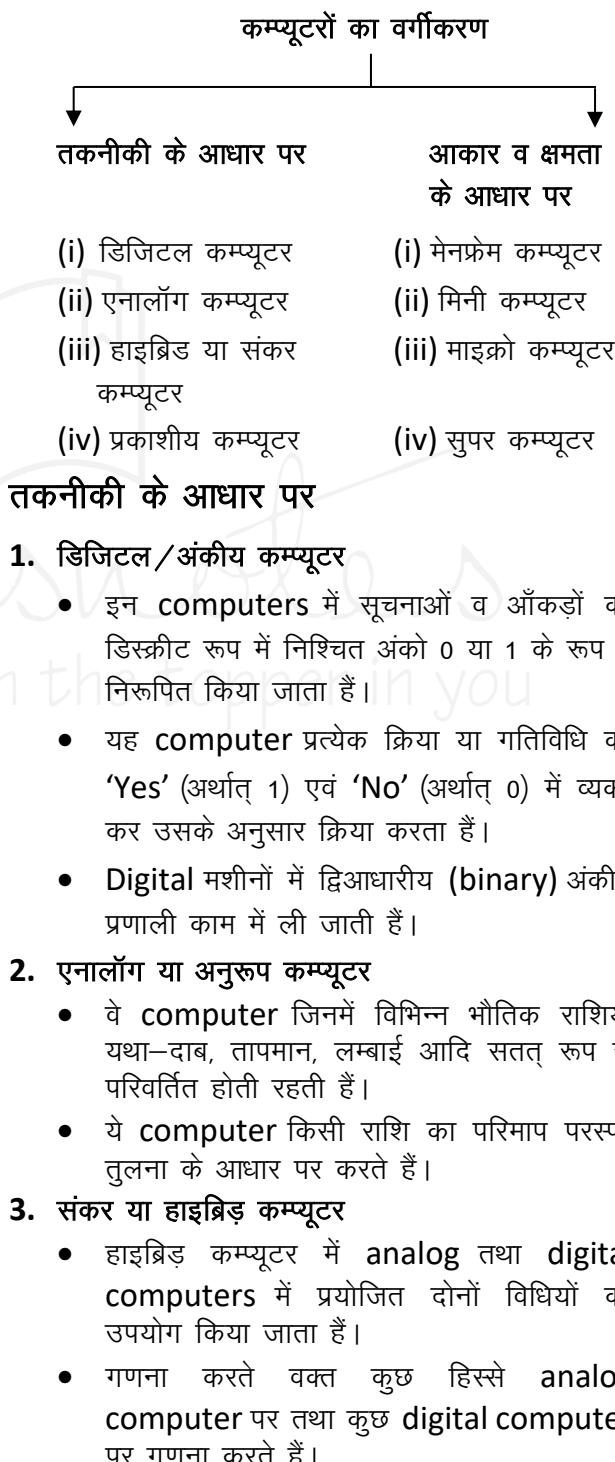
- इसमें अल्ट्रा लार्ज स्केल IC (ULSIC) का प्रयोग प्रारंभ हुआ, जिसमें एक छोटी चिप पर लाखों ट्रांजिस्टरों के बराबर सर्किट बनाए गए।
- Computer के आन्तरिक electronic circuit में VLSIC चिप को उन्नत करके ULSIC (Ultra Large Scale Integrated Circuit) बनाए गए जिससे

micro computer का आकार दिनों दिन छोटा होता जा रहा है।

- आज विभिन्न मॉडलों डेस्कटॉप, लैपटॉप, पॉस्टॉप आदि में computer उपलब्ध हैं।
- Internet, multimedia का इस पीढ़ी में विकास हुआ।
- New application, Artificial intelligence के विकास ने इस क्षेत्र में काफी प्रगति कर ली है।

कम्प्यूटरों का वर्गीकरण

(Classification of Computer)



4. प्रकाशीय कम्प्यूटर

- इनमें गणना करने वाली डिवाइस प्रकाशीय पद्धति पर आधारित बनायी जाती हैं।
- प्रकाश के संवहन के लिए तार जैसे माध्यम की आवश्यकता नहीं होती है।

आकार व क्षमता के आधार पर

1. मेनफ्रेम कम्प्यूटर

- यह कमरे के आकार जैसा विशालकाय था।
- इसकी विशेषता यह थी कि इस computer में प्रायः 100 से अधिक आदमी एक साथ काम कर सकते हैं।

2. मिनी कम्प्यूटर

- मेनफ्रेम कम्प्यूटर की तुलना में मिनी कम्प्यूटर सस्ता, कम शक्तिशाली व मध्यम आकार का होता है।
- इनका प्रयोग प्रायः प्रयोगशालाओं व व्यावसायिक संगठनों में किया जाता है।

3. माइक्रो कम्प्यूटर

- ये छोटे computer होते हैं।
- ये कीमत में सस्ते व आकार में छोटे होते हैं, इसलिए इनको व्यक्तिगत उपयोग के लिए घर या बाहर ले जाया जा सकता है इन्हें पर्सनल कम्प्यूटर या PC भी कहा जाता है।

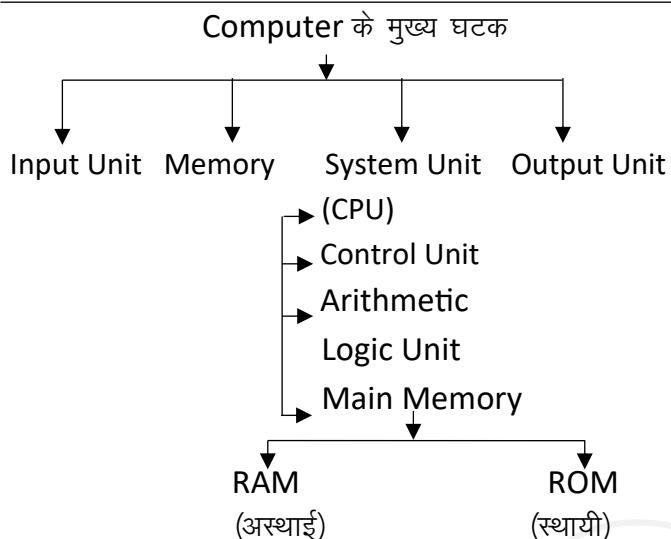
4. सुपर कम्प्यूटर

- यह बहुत अधिक शक्तिशाली, गतिशीलता तथा इसकी मेमोरी क्षमता भी अत्यधिक होती है।
- सुपर computer की कार्य करने की क्षमता 500 मेगाप्लॉप से भी अधिक होती है।
- इनका प्रयोग मौसम की भविष्यवाणी, वैज्ञानिक व अंतरिक्ष संबंधित शोध, आण्विक मॉड्यूलिंग, भौतिक सिमुलेशन, सैन्य एजेंसियों इत्यादि में किया जाता है।
- Super computer में अनेक CPU समान्तर क्रम में काम करते हैं।
- विश्व का पहला सुपर कम्प्यूटर के रिसर्च कम्पनी ने वर्ष 1979 में 'CRAY K.I.S' बनाया था।

CHAPTER

2

**कम्प्यूटर की कार्य प्रणाली, इनपुट, आउटपुट एवं भण्डारण
(Working system of computer, input, output and storage)**



1. Input Unit

- यह computer की वह unit होती हैं, जो Data और निर्देशों (कमाण्ड्स) के रूप में इनपुट को प्राप्त करती हैं।

2. Storage

- इस इकाई का उपयोग process किए गए data को अस्थायी रूप में तथा प्रदान किए गए output को स्थायी रूप में स्टोर करने के लिए किया जाता है।

```

graph LR
    A[Input Unit] --> B[Processing Unit]
    B --> C[Output Unit]
    D[Memory Unit] --> B
    B --> D
  
```

Memory को दो भागों में बाँटा जा सकता है —

- (i) प्राथमिक या मुख्य मेमोरी
 - (ii) द्वितीयक या सहायक मेमोरी

3. System Unit

- इसका कार्य दिए गए डाटा को प्रोसेस करके उससे आउटपुट के रूप में सूचनाएँ निकालना होता है, इसे CPU (Central Processing Unit) भी कहते हैं।
 - इसे computer का मस्तिष्क या हृदय (brain or heart) भी कहा जाता है।
 - इसे मरव्यतः दो भागों में बँटा जाता है -

(i) A.L.U (Arithmetic and Logic Unit)

- इस इकाई द्वारा एक computer में होने वाली सभी अंकगणितीय तथा तार्किक गणनाएँ की जाती हैं।

- A.L.U. Contral Unit – इसके द्वारा दिए गए निर्देशों के अनुसार किसी भी data पर गणना कर सकता है।
 - तार्किक गणनाओं से तात्पर्य जोड़, घटाव, गुणा, भाग शेषफल इत्यादि से हैं।
 - Note – AND, OR, NOT इत्यादि को बुलियन operator कहा जाता है, जिनका प्रयोग logical गणना करने के लिए किया जाता है।

(ii) CU - Control Unit (नियंत्रण इकाई)

- इस इकाई द्वारा एक computer में होने वाली सभी प्रकार की गतिविधियों को नियंत्रित किया जाता है।
 - Control unit, A.L.U. को गणना करने हेतु कई प्रकार के निर्देश प्रदान करती हैं।
 - Control unit, Main memory में process किए गए डाटा को processor में लाने का कार्य भी करती है।

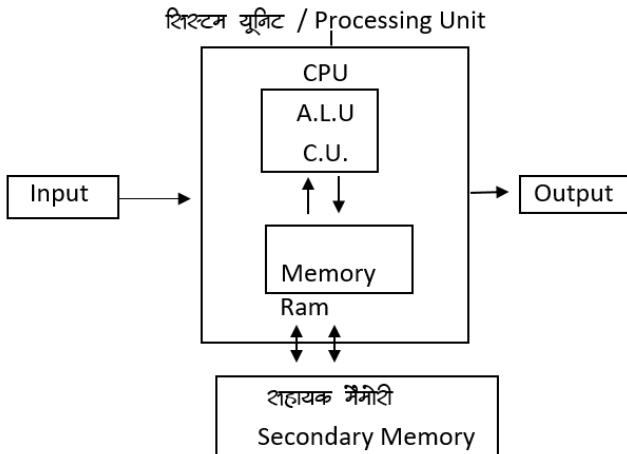
4. Storage Unit

- Computer में process किए जाने वाले शब्द को binary अंक के रूप में 0 या 1 होता हैं, निरूपित किया जाता हैं।
 - Binary अंक 0 या 1 को bit (binary digit) या अक्षर या character से परिभाषित किया जाता हैं।
 - Computer में एक शब्द 8 bit से मिलकर बना होता है, जिसे byte (बाइट) कहते हैं।
 - Computer में memory की सबसे छोटी इकाई bit (बिट) होती हैं।

$2^{10} - 1024 \text{ Byte} = 1 \text{ KB (Kilo byte)} = 1000$
 $2^{20} - 1024 \text{ KB} = 1 \text{ MB (Mega byte)}$
 $\qquad\qquad\qquad = 1000^2$
 $2^{30} - 1024 \text{ MB} = 1 \text{ GB (Giga byte)} = 1000^3$
 $2^{40} - 1024 \text{ GB} = 1 \text{ TB (Tera byte)} = 1000^4$
 $2^{50} - 1024 \text{ TB} = 1 \text{ PB (Penta byte)} = 1000^5$
 $2^{60} - 1024 \text{ PB} = 1 \text{ EB (Exa byte)} = 1000^6$
 $2^{70} - 1024 \text{ EB} = 1 \text{ ZB (Zetta byte)}$
 $\qquad\qquad\qquad = 1000^7$
 $2^{80} - 1024 \text{ ZB} = 1 \text{ YB (yotta byte)}$
 $\qquad\qquad\qquad = 1000^8$

Ascending Order (बढ़ते क्रम में) –

$$\begin{aligned} \text{Bit} &< \text{Byte} < \text{KGB} < \text{MB} < \text{GB} < \text{TB} < \text{EB} < \text{ZB} < \text{YB} \\ 1024 \text{ KB} &= 2^{23} \text{ Bit} \\ &= 1024 \times 1024 \times 8 \\ &= 2^{10} \times 2^{10} \times 2^3 \\ &= 2^{23} \end{aligned}$$



- Processor में A.L.U. तथा C.U. के अलावा Resistor तथा System Clock भी होती हैं।

5. आउटपुट यूनिट (Output Unit)

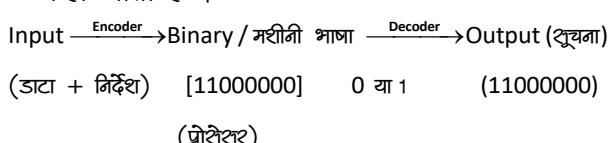
- उपयोगकर्ता output के माध्यम से ही process किए गए परिणामों को प्राप्त करता है।
- कुछ आउटपुट डिवाइस के उदाहरण मॉनीटर, प्रिन्टर, स्पीकर, पेन ड्राइव आदि।

Input and Output युक्तियाँ

Input Device

- इनपुट डिवाइस का प्रयोग computer में data, निर्देश, सूचना आदि को input करने के लिए किया जाता है।
- Input device data को Encode करने का भी कार्य करती हैं, जिसकी सहायता से data को computer में process किया जा सकता है।

Note - Computer में जा रहे data को input कहा जाता है।



इनपुट डिवाइस निम्न हैं –

1. Key board / की-बोर्ड/ कुंजी पटल

(101 – 108) / QWERTY

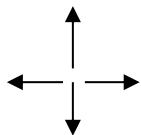
- कम्प्यूटर में input करने के लिए यह सर्वाधिक प्रचलित इनपुट डिवाइस है।

- Key – board की सहायता से computer में data और निर्देश input किए जा सकते हैं।
- की-बोर्ड टाइपराइटर पर आधारित एक इनपुट डिवाइस हैं।
- की-बोर्ड एक Encoder की तरह काम करने वाली डिवाइस हैं, जो input किए गये data को 0 या 1 बाइनरी अंक में बदलने का कार्य करता है।
- Key board की एक कुंजी को 0.5 सेकण्ड तक दबाकर रखने से कुंजी का अक्षर समान रूप से इनपुट होता हैं, इस प्रक्रिया को टाइपमेटिक कहा जाता है।
- विभिन्न प्रकार की कुंजियाँ –
 - (i) न्यूमेरिक कुंजी (0 से 9) = संख्या को input करने के लिए।
 - (ii) एल्फा कुंजी (A से Z) = अक्षर को इनपुट करने के लिए।
 - (iii) Function Keys [F₁ से F₁₂] = कुल = 12
 - F₁ = Help
 - F₂ = Rename
 - F₃ = Search
 - F₄ = Redo
 - F₅ = Refresh/Slide Show
 - F₆ = कर्सर को इंटरनेट ब्राउजर में एड्रेस बार तक ले जाने के लिए।
 - F₇ = व्याकरण तथा वर्तनी संबंधी अशुद्धियों के लिए।
 - .
 - .
 - .
 - F₁₂ = Save as
 - (iv) टॉगल की (Toggle Key) – की-बोर्ड में (On) तथा ऑफ (Off) विशेषता रखने वाले कुंजी को (Toggle Key) कहा जाता है।
 - (a) Num Lock – Numeric pad पर उपस्थित arrow key को प्रयोग में लेने के लिए इस कुंजी का प्रयोग किया जाता है।
 - (b) Caps Lock – इस कुंजी का प्रयोग बड़े अक्षर को input करने के लिए किया जाता है।

- (c) Scroll Lock – इस कुंजी की सहायता से document में आगे और पीछे जाने वाले को विशेष जगह पर रोका जाता है।
- (v) मोडिफायर की (Modifire Key)/Combination Key (संयोजित कुंजी) –
 - (a) Alt (Alter)- 2
 - (b) Ctrl (Control) -2
 - (c) Shift (Shift) – 2
- (vi) नेविगेशन की (Navigation Key)
 - (a) Arrow Key (तीर के निशान)
 - (b) Page up (पहले पेज पर जाने के लिए)
 - (c) Page down (अगले वाले पेज पर जाने के लिए)
 - (d) Home (Document के प्रथम पेज पर जाने के लिए)
 - (e) End (Document के अंतिम पेज पर जाने के लिए)
- (vii) Special Character Key –[* # & \$]
- (viii) Special Key
 - (a) Space bar – दो शब्दों के मध्य जगह छोड़ने के लिए।
 - (b) Tab Key – MS Word में Tab. Key दबाने से कर्सर 0.5 inch आगे बढ़ता है।
 - (c) Back Space – इसका प्रयोग अक्षर को बाँयी तरफ से मिटाने के लिए किया जाता है।
 - (d) Delete – अक्षर को दाँयी तरफ से मिटाने के लिए किया जाता है।
 - (e) Enter – इस कुंजी की सहायता से एक document में नई line या नया paragraph शुरू किया जाता है।
 - (f) Window – इसे दबाने से start button active हो जाता है।

न्यूमेरिक की-पैड कुंजियाँ

- यह Key board के दायें भाग में 17 कुंजियाँ का समूह होता है।
- Key board की दूसरी पंक्ति ASDFGHJKL Home Key कहलाती है।

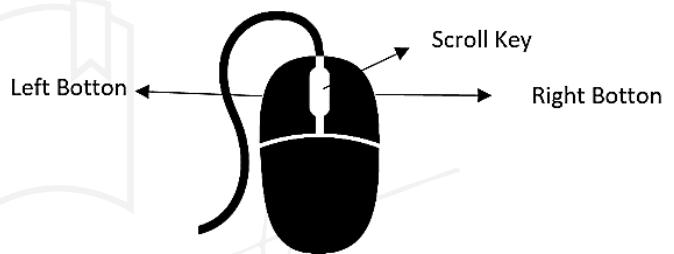


2. प्वॉइंटिंग डिवाइस

- वह इनपुट device जिसमें data और निर्देश को प्रदान करने के लिए एक प्वॉइंटर जिसे कर्सर कहा जाता है, का प्रयोग किया जाता है।

(i) माउस (Mouse)-

- माउस का प्रयोग computer में संचालन करने के लिए किया जाता है।
- माउस में मुख्यतः दो या तीन बटन होते हैं जिन्हें दबाकर किसी कार्य को किया जाता है और इस क्रिया को विलक (click) कहा जाता है।
- माउस में विभिन्न बटन होते हैं।
 - (a) Left button
 - (b) Right button
 - (c) 3 Scroll Key



- तकनीक के आधार पर माउस को 2 भागों में विभाजित किया गया है –

1. मैकेनिकल माउस
2. ऑप्टिकल माउस

(ii) टच पैड – इस pointing device का use माउस के स्थान पर laptop में किया जाता है।

(iii) जॉयस्टिक – इस device का प्रयोग pointer को अधिक तेज गति के साथ चलाने के लिए किया जाता है। इसका प्रयोग मुख्यतः computer game सीखने के लिए किया जाता है।

(iv) लाइट पैन – इस device का प्रयोग डिजाइनिंग कार्यों के लिए किया जाता है, इसलिए इसका प्रयोग CAD (Computer added design) के लिए किया जाता है।

(v) ट्रैक बॉल – इस device का प्रयोग मुख्यतः उस स्थान पर किया जाता है, जहाँ कर्सर को चलाने के लिए अधिक जगह उपलब्ध नहीं होती है।